



## Bando APP Marconi Prize

È indetto dalla Fondazione Marconi e dal Marconi Institute for Creativity (MIC) un concorso di idee per sviluppare la miglior applicazione per Apple e/o Android Market, da usarsi come APP ufficiale per il Marconi Prize 2013 (per maggiori informazioni sul premio si veda [marconisociety.org](http://marconisociety.org)).

La APP consisterà in una utility o un gioco che consenta, nel suo svolgimento, di ricordare le tappe salienti della epopea marconiana, con particolare riguardo agli esperimenti di conquista della distanza iniziati a Pontecchio Marconi nel 1895 e conclusi nel dicembre 1901 con la prima trasmissione transatlantica. Nell'utilizzo della APP dovranno trovare posto dei passaggi idonei a inserimenti pubblicitari per i sostenitori del Marconi Prize e di questa gara.

La procedura da seguire consta di due fasi:

1ª fase. Entro il 30/6/2013 i concorrenti dovranno far pervenire all'indirizzo email [contest@fgm.it](mailto:contest@fgm.it) un progetto dettagliato per la APP come descritto nel paragrafo "Presentazione della domanda".

Una Commissione nominata dalla Fondazione Marconi e dal MIC selezionerà tre proposte tra quelle pervenute i cui proponenti verranno ammessi alla seconda fase. I tre finalisti verranno designati entro il 15/7/2013.

2ª fase. I tre concorrenti selezionati realizzeranno, sotto la guida di un esperto designato dalla Fondazione Marconi, la APP indicata nel progetto. In tale fase vi saranno dei momenti di incontro che saranno documentati attraverso video di cui la Fondazione si riserva il diritto di divulgazione. Alla conclusione di questa fase la Commissione, di cui al punto precedente, sceglierà la APP vincitrice.

### Chi può partecipare

Possono partecipare al concorso tutti gli sviluppatori (di ambo i sessi e senza limiti di età). Gli sviluppatori possono partecipare singolarmente o in gruppo, indicando in tal caso il nome del team e della persona di riferimento.

## FASE 1

### Presentazione della domanda

I partecipanti sono tenuti ad inviare all'indirizzo mail [contest@fgm.it](mailto:contest@fgm.it) il seguente materiale:

1. L'idea progettuale con la quale si intende partecipare presentata secondo quanto descritto nella sezione "Presentazione dell'idea".
2. Curriculum Vitae dello sviluppatore (e di tutti i membri del gruppo, nel caso della partecipazione in gruppo) che metta in evidenza gli studi e le conoscenze tecniche acquisite durante la propria carriera.
3. portfolio o eventuale altro materiale che metta in evidenza progetti già realizzati.

I tre progetti selezionati dovranno essere realizzabili entro e non oltre il 20 settembre 2013. Per eventuali indicazioni, dubbi o domande in fase di realizzazione gli sviluppatori potranno fare riferimento all'esperto designato dalla Fondazione Marconi.

Nel caso in cui la realizzazione del progetto implichi necessariamente un prolungamento dei tempi di realizzazione (fino ad un massimo di 2 mesi oltre il 1° ottobre 2013), i partecipanti possono chiedere la possibilità di presentare entro il 20 settembre 2013 solo una prima versione dell'applicazione.

L'applicazione verrà giudicata in base a tale prima versione e al progetto che ne definisce lo sviluppo. Il premio che lo sviluppatore si aggiudicherà verrà ripartito in due tranches: la prima (corrispondente al 50% del premio) dopo il 1° ottobre 2013, la seconda (corrispondente al rimanente 50%) successivamente alla consegna del lavoro finito.

I partecipanti hanno l'obbligo di richiedere alla commissione tale possibilità di prolungamento delle tempistiche entro e non oltre il 10 settembre 2013.

### Presentazione dell'idea

Le idee progettuali dovranno essere inviate in un documento word che includa le seguenti sezioni:

1. Abstract: una breve descrizione del progetto, il target di riferimento, i punti di originalità.
2. Descrizione: una descrizione esaustiva del progetto che ne presenti i contenuti ed i meccanismi di interazione con gli utenti. La descrizione può essere aiutata facendo riferimento al mock-up dell'applicazione.
3. Mock-up: una bozza che spieghi come lo sviluppatore immagina il prodotto finito.
4. Dichiarazione firmata di accettazione di tutte le condizioni poste nel bando di concorso.

## Modalità di valutazione nella fase 1

Tutte le proposte verranno valutate secondo il giudizio insindacabile della Commissione assegnando un punteggio ai seguenti parametri:

*Originalità dell'idea* [30 punti]: verranno premiate le idee con un forte contenuto di innovazione ed originalità che favoriscano la diffusione di contenuti storici e tecnici attraverso un linguaggio accessibile e di impatto per il grande pubblico.

*Aderenza al tema* [25 punti]: non verranno presi in considerazione tutti quei progetti che non siano strettamente correlati a Marconi, il mondo delle telecomunicazioni e la loro storia.

*Fattibilità tecnica* [25 punti]: verranno valorizzate le idee la cui realizzazione comporti solo l'uso di architetture e modelli implementativi già presenti allo stato dell'arte della tecnica e che prevedano un tempo di realizzazione di massimo due mesi.

*Skill & Competence dello sviluppatore* [20 punti]: verranno premiate le idee presentate da soggetti che dimostrino effettivamente la capacità di poter realizzare il progetto in modo autonomo, senza l'ausilio di terze parti e in un periodo temporale non superiore ai due mesi.

## FASE 2

### Video documentario

Durante la fase 2 di realizzazione dei tre progetti selezionati sono previsti dei momenti di video ripresa, al fine di realizzare un video-documentario per presentare e far conoscere gli sviluppatori partecipanti, le loro idee, il loro mondo e diffondere i valori del Marconi Prize e del MIC. Tale prodotto sarà di proprietà della Fondazione Marconi che si riserva di diffonderlo attraverso canali social, web e tv.

### Condizioni di partecipazione

I partecipanti devono impegnarsi ad accettare il giudizio insindacabile della Commissione e a consentire l'utilizzo di tutte le informazioni inviate per la partecipazione. I partecipanti alla seconda fase devono dare piena liberatoria alla Fondazione Marconi per l'utilizzo di tutto il materiale prodotto durante la fase 2 di realizzazione della APP. La APP del vincitore diverrà proprietà della Fondazione Marconi che se ne riserva tutti i diritti d'uso, col solo obbligo di citazione dell'autore.

Per accettazione delle condizioni di partecipazione è necessario allegare alla domanda il modulo "Condizioni di partecipazione" presente nel bando.

### Premiazione

Il progetto vincitore verrà annunciato e premiato in occasione della serata di consegna del Marconi Prize del 1° ottobre 2003. Potrà ritirare il premio lo sviluppatore o il referente del gruppo. In caso di impedimento è dovere di ogni finalista comunicare all'organizzazione entro e non oltre il 23 settembre 2013 il nome di una persona delegata.

### Premi

A tutti i partecipanti alla fase 1 verranno distribuiti libri e gadget prodotti dalla Fondazione Marconi e dagli sponsor.

Il montepremi per la fase 2 prevede un importo minimo di 10.000 euro a titolo di riconoscimento del merito personale, dei quali un importo minimo di 6.000 euro sarà assegnato al vincitore; tale importo potrà infatti essere accresciuto da ulteriori premi messi a disposizione dagli sponsor.

## Condizioni di partecipazione

Il sottoscritto .....

nato a ..... il .....

residente a .....

ai fini della partecipazione al “Marconi App Contest” indetto dalla Fondazione G. Marconi (FGM) e dal Marconi Institute for Creativity (MIC) in data 01/05/2013

DICHIARA

- di accettare il giudizio insindacabile della Commissione del concorso;
- di accettare le condizioni d’uso dei dati personali;
- di dare piena liberatoria alla Fondazione Marconi per l’utilizzo di tutto il materiale prodotto durante il concorso, dal progetto alla APP finale;
- di impegnarsi a partecipare attivamente alla realizzazione del materiale video da parte dello staff FGM durante il concorso e di riconoscerne la proprietà alla Fondazione G. Marconi;
- che la sua applicazione, in caso di qualificazione alla fase finale, diverrà proprietà della Fondazione Marconi che se ne riserva tutti i diritti d’uso, col solo obbligo di citazione dell’autore.

Ai sensi dell'art. 13 del D. Lgs n° 196/2003 i dati personali forniti nelle proposte progettuali saranno raccolti e utilizzati da Fondazione Guglielmo Marconi e Marconi Institute for Creativity unicamente per le finalità del presente bando, il responsabile del trattamento è Luna Pagani.

Data

Firma