



RILIEVO DIGITALE _ BIM/REALTÀ VIRTUALE

APPLICAZIONI DELLE NUOVE TECNOLOGIE
PER LA GESTIONE E LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO COSTRUITO

Mercoledì **28 novembre 2018**
ore **17.00**

Sala Conferenze, III piano
Palazzo Strocchi
Via degli Ariani 1, Ravenna

Intervengono
Luca Dalcò **Vincenzo Donato** **Andrea Dresseno**

Moderatori
Luca Cipriani **Filippo Fantini** **Eduard Baviera**

17.00 - Presentazione

Luca Cipriani

Direttore della Scuola Superiore di Studi sulla Città e il Territorio dell'Università di Bologna

Filippo Fantini

Ricercatore presso il Dipartimento di Architettura dell'Università di Bologna

17.15 - Keynotes

- LA GAME INDUSTRY IN ITALIA: IL CASO LKA

Luca Dalcò

Fondatore e Direttore della software house LKA indie game development

- H-BIM NEL RAPPORTO CON I DATI DI RILIEVO: OPPORTUNITÀ, LIMITI E FUTURI SVILUPPI

Vincenzo Donato

Ricercatore presso il Dipartimento di Ingegneria Strutturale, Edile e Geotecnica del Politecnico di Torino

- VIDEOGIOCHI PER RACCONTARE IL TERRITORIO. NUOVE OPPORTUNITÀ DI VALORIZZAZIONE.

Andrea Dresseno

Project Manager di Italian Videogame Program (IVIPRO)

18.30 - Tavola rotonda

5 DOMANDE PER IL FUTURO DELLE IT NELLA GESTIONE E VALORIZZAZIONE DEI BENI CULTURALI

modera **Eduard Baviera**

Dottorando presso l'Universitat Politècnica de València

19.00 - Conclusioni



ALMA MATER STUDIORUM
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

SCUOLA SUPERIORE DI
STUDI SULLA CITTÀ E IL TERRITORIO



ORDINE ARCHITETTI RAVENNA
PIANIFICATORI PAESAGGISTI, CONSERVATORI
DELLA PROVINCIA DI RAVENNA



COMUNE DI RAVENNA



FONDAZIONE FLAMINIA
PER L'UNIVERSITÀ
IN ROMAGNA